

DMX-USB Interface

Technische Daten:

- DMX-512 kompatibler Ausgang (512 Kanäle)
- DMX-512 kompatibler Eingang (512 Kanäle)
- USB 1.1 kompatible Schnittstelle zum PC
- Pufferung der DMX-Daten im Interface
- Galvanisch getrennter DMX Transceiver (max. 1000V)
- DMX Timingparameter einstellbar
- Erfolgreich getestet mit Win98SE, Win2K, WinXP, Windows Vista und Windows 7 (32 und 64 Bit) sowohl mit USB 1.1 als auch mit USB 2.0 Ports
- ArtNet<-->DMX Treiber ermöglicht Funktion als ArtNet Node

Software-Kompatibilität:

- MagicQ von ChamSys
- DMXControl
- FreeStyler
- MADRIX
- MXWendler (Video engine)
- der Tabu-Lightcontrol Reihe
- PC Dimmer
- IP-Symcon
- LumiDMX
- Programme, die ArtNet unterstützen
- Einfache Integration in eigene Softwareprojekte möglich

Dieses DMX-USB Interface wurde von Digital Enlightenment entwickelt. Bauplan und Aufbauanleitung wurden der Website <http://www.digital-enlightenment.de/usbdmx.htm> entnommen. Das Eigentum des Schaltplans, Bauplans, der Aufbauanleitung und vor allem der Idee liegt weiterhin bei Digital Enlightenment.

Vielen Dank an dieser Stelle für die Bereitstellung dieser Dokumente für die Öffentlichkeit!

Weiter Infos können ebenfalls der Seite <http://www.digital-enlightenment.de/usbdmx.htm> entnommen werden.

Betriebsanleitung:

1. Schließen sie das Gerät via USB an einen dafür vorgesehenen Computer an.
2. Starten sie das von ihnen ausgewählte Lichtsteuerungsprogramm
3. Laden sie nun Programmspezifisch den Treiber im Lichtsteuerungsprogramm und wählen sie den gewünschten Betriebsmodus aus:
 - 0: Do nothing - Standby
 - 1: DMX In -> DMX Out
 - 2: PC Out -> DMX Out
 - 3: DMX In + PC Out -> DMX Out
 - 4: DMX In -> PC In
 - 5: DMX In -> DMX Out & DMX In -> PC In
 - 6: PC Out -> DMX Out & DMX In -> PC In
 - 7: DMX In + PC Out -> DMX Out & DMX In -> PC In
4. Sobald das Interface erkannt und eine Verbindung aufgebaut wurde, leuchtet die „Signal OK“ Lampe
5. Das Interface ist nun nach Anschluss der DMX-Signalleitungen betriebsbereit