

## Benutzung von BigBlueButton in der Schachtschneider Cloud

Sehr geehrter Nutzer, sehr geehrte Nutzerin,

im Folgenden möchte ich kurz erläutern, wie Sie an einer Videokonferenz über die Schachtschneider Cloud teilnehmen können, wenn Sie einen Link zur Teilnahme erhalten haben.

**Vorabinfo:** Sollte es im seltenen Fall in Ihrem Browser zu Darstellungsproblemen kommen oder Inhalte fehlen, probieren Sie zunächst einen anderen Browser. Jeder Browser der HTML5 unterstützt (alle gängigen aktuellen Browser wie Chrome, Safari, Edge oder Firefox), egal ob am PC, Handy oder Tablet kann verwendet werden. Sollte ein Browserwechsel keine Lösung sein, schicken Sie gern eine E-Mail an [support@schcloud.de](mailto:support@schcloud.de)

### Schritt 1) Aufrufen der Website

Klicken Sie auf den Link, den Sie erhalten haben oder kopieren Sie den Link in Ihren Browser.

### Schritt 2) Namensänderung

Wenn Sie den Link angeklickt bzw. aufgerufen haben, gelangen Sie automatisch in den richtigen Konferenzraum.

Sie werden nun im erscheinenden Fenster um einen Anzeigenamen gebeten, der für die anderen Teilnehmer sichtbar ist. Geben Sie hier Ihren Namen ein und klicken Sie anschließend auf den Pfeil nach rechts, um zu bestätigen.

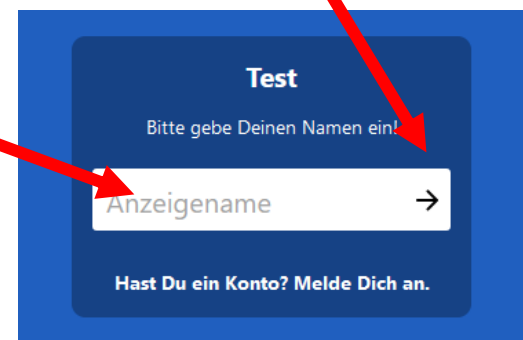
Anschließend werden Sie nun in den Konferenzraum weitergeleitet.

### Schritt 3) Tonkonfiguration

Nun sind Sie im Konferenzraum angekommen.

Sie werden nun an den Echotest weitergeleitet. Dieser unterstützt Sie beim Einrichten und Kontrollieren Ihres Lautsprechers sowie Mikrofons.

Ihr Browser wird Sie nun fragen, ob Sie Ihr Mikrofon freigeben wollen. Klicken Sie auf „Zulassen“. Diese Anzeige ist von Browser zu Browser unterschiedlich, sodass ich hier nur ein kleines Beispiel einblenden kann. Dieses oder solch ein ähnliches Fenster sollte auf Ihrem Bildschirm zu sehen sein. Klicken Sie hier auf „Zulassen“.



Wie das auftretende Fenster zeigt, sind Sie nun gefordert. Sprechen Sie ein paar Worte. Wenn Sie sich selbst hören können, ist alles richtig konfiguriert. Klicken Sie auf „Ja“ und Sie werden weitergeleitet.

Glückwunsch! An diesem Punkt sind Sie der Konferenz erfolgreich beigetreten und können bereits mit den anderen Teilnehmern sprechen.

Dies ist ein persönlicher Echotest. Sprechen Sie ein paar Worte. Hören Sie sich selbst?



Sollten Sie sich selbst jedoch nicht hören, klicken Sie auf „Nein“ und passen Sie Mikrofon- und Lautsprechereinstellungen an.

Wenn Sie auf „Testton abspielen“ klicken, müssen Sie einen Ton hören. Ihr Lautsprecher ist dann richtig eingestellt.

Wenn Sie alles geprüft und angepasst haben, klicken Sie auf „Erneut versuchen“.

Sie gelangen nun wieder an das oben gezeigte Fenster. Jetzt sollten Sie sich hören und dementsprechend auf „Ja“ klicken.



#### Schritt 4) Webcam einschalten

Sie sehen nun die Oberfläche der Videokonferenz. Damit andere Teilnehmer Sie sehen können, schalten Sie bitte ihre Webcam an. Wenn Sie keine Kamera besitzen, können Sie diesen Schritt überspringen.

Um ihre Kamera zu starten, klicken Sie auf das Kamerasymbol am unteren Bildschirmrand. Sie sehen nun das Kamerafenster.



am unteren

Ihr Browser wird Sie nun wieder fragen, ob Sie ihre Kamera freigeben wollen. Klicken Sie auch hier wieder auf „Zulassen“

Prüfen Sie, ob Sie ihr Bild sehen. Passen Sie ansonsten den Kameranamen an.

Wenn Sie ihr Bild sehen, klicken Sie auf Freigabe starten. Die Qualität können Sie auf der Standardeinstellung belassen.

Klicken Sie abschließend auf „Freigabe starten“.



Das war`s! Viel Spaß bei der Nutzung!

#### Abschluss)

Wenn die Konferenz nun beendet ist, schließen Sie ihren Browser oder den Tab einfach. Sie werden automatisch ausgeloggt.

Ich hoffe Ihnen hat die Nutzung des Videokonferenz-Tools der Schachtschneider Cloud gefallen. Bei Fragen oder Problemen stehe ich unter der E-Mail-Adresse: [support@schcloud.de](mailto:support@schcloud.de) zur Verfügung. Sie sollten innerhalb kürzester Zeit eine Antwort und hoffentlich eine Lösung erhalten.

Hinweise:

Mikrofon AN / AUS

Konferenz Verlassen

Webcam AN /AUS



Präsentation minimieren

Präsentation maximieren

